

Handbok

Victor Reader Stream 2

2016-09-26



1 Grundläggande beskrivning

1.1 Spelarens knappar och anslutningar

På spelarens överkant finns en anslutning och en kortläsare.

Till vänster är SD-kortläsaren.

Till höger är till Hörlurar.

På spelarens vänstersida finns tre knappar.

Den övre är Av/På. Håll in den i ca 5 sekunder för att starta spelaren. En ton hörs och efter några sekunder säger spelaren Välkommen till Victor Reader och därefter säger den vilken bok du håller på att läsa.

Under knappen finns en grön lysdiod. Lyser den med ett fast sken är seplaren påslagen. Är det ett blinkande sken, så laddas spelaren.

När spelaren är påslagen byter Ström Av/På funktion och blir en Menyknapp för att öka eller minska volym, hastighet eller tonhöjd.

Under lysdioden finns två knappar.

Den övre ökar volymen.

Den nedre sänker volymen.

För att öka använd Öka eller den mellersta knappen.

För att minska använd Minska eller den nedre knappen.

På spelarens högersida finns en anslutning och en knapp.

Den övre, anslutningen, är för Stereomikrofon.

Den nedre, knappen, är Inspelning. Knappen hålls intryckt hela tiden tills inspelningen är genomförd. När Inspelning släpps avslutas inspelningen.

Ska en längre inspelning göras tryck Inspelning, spelaren säger Starta inspelning. Läs in det du vill ha sparat och tryck därefter på Inspelning, spelaren säger Stoppa inspelning.

På spelarens nederkant finns en anslutning. USB-anslutning.

Från denna anslutning kan USB-kabel anslutas till datorn eller till EI-adaptern. Är USB-kabeln ansluten till datorn, så laddas spelaren automatiskt.

På spelarens framsida finns tre grupper av knappar.

I den översta gruppen finns tre knappar.

Den vänstra knappen, Gå till sida. Du kan gå direkt till en önskad sida, avsnitt eller tid.

Ovanför denna knapp finns den inbyggda mikrofonen.

Knappen i mitten är Online, som används till att aktivera-/inaktivera flygplansläge. Online används också till trådlöst nätverk.

Uppe till höger om Online finns en lysdiod som visar orange ljus om spelaren behöver laddas.

Till höger om Online finns Bokmärke, för inställningar samt rör att återvända till tidigare uppmärkt plats.

I den andra delen finns ett, telefonliknande nummerknappbord. 0 till 9, samt * (stjärna) och # (fyrkant).

- 1 Bokhylla
- 2 Uppåt
- 3 Radera bok eller anteckning
- 4 Vänster
- 5 Var är jag, Sidor räknas upp
- 6 Höger
- 7 Meny
- 8 Nedåt
- 9 Inspelat ljud
- 0 Info om boken
- * Avbryt
- Lång tryckning, Låst
- # Bekräfta

I den tredje delen finns fyra knappar.

Den ensamma knappen i mitten, Automatisk avstängning, kort tryckning, talar om tid och datum. Lång tryckning, gör det möjligt att Ställa in Tid och Datum.

Två korta tryckningar gör att du kan ställa in Automatisk avstängning.

Den vänstra knappen i den nedre raden, Spola tillbaka.

Den mittersta knappen, Start/stopp, används för att starta eller stoppa uppspelningen.

Den högra knappen, Spola framåt.

1.2 Funktioner

Starta spelaren

Kontrollera om spelaren är påslagen genom att trycka på Start/Stopp. Om spelaren inte säger något är den av.

- Håll in Av/På tills en ton hörs

Knapplås av/på

Knapplås används för att undvika trycka på knapper av misstag, t ex när spelaren ligger i fickan.

- Håll in * (Låst) spelaren säger Låst.
- Tryck 1, 2 och 3 för att stänga av Knapplåset.

Vad är klockan

- Tryck Automatisk avstängning spelaren säger tid och datum.

Volym

- För att öka volymen, tryck Öka på vänster sida av spelaren
- För att minska volymen, tryck Minska på vänster sida av spelaren

Uppspelningshastighet

- Tryck på Av/På, spelaren säger Volym, Hastighet eller Tonläge. Upprepa tryckningen på Av/På tills du kommer till hastighet
- Tryck Öka för att öka hastigheten
- Tryck Minska för att minska hastigheten.

Information

Information om batterinivå, var i boken du befinner dig mm.

- Tryck 0, spelaren säger info och börjar sedan läsa upp information om talboken och hur mycket tid det är kvar mm. Istället för att lyssna på allt detta kan man tryck Vänster två gånger. Spelaren läser nu upp hur mycket Batteri det finns kvar.
(0, Vänster, Vänster)

Sätt in SD-kort

- Vänd kortet med det avfasade hörnet nedåt till vänster. Tryck in kortet i kortläsaren på översidan och låt det "fjädra" ut. Kortet sitter inne i spelaren.

Tag ut SD-kortet

- Tryck in kortet så att det "fjädrar" ut och drag ut kortet

Automatisk avstängning och tidsangivelse

Med denna inställning kan du få din spelare att automatiskt stänga av sig efter 15, 30, 45, 60 eller önskad antal minuter. Du kan också stänga av den automatiska avstängningen.

- 1 Tryck Automatisk avstängning, spelaren läser upp tid och datum.

- 2 Tryck Automatisk avstängning, för att ställa in tiden för avstängning, spelaren säger Viloläge 15 minuter.
- 3 Vid flera tryckningar på Automatisk avstängning kommer spelaren att säga Viloläge 30 minuter, ...45 minuter, ...60 minuter. Skraddarsytt och Viloläge av.
- 4 Tryck Bekräfta eller Start/Stopp vid de alternativ du vill välja.
Vill du avbryta, tryck Avbryt

När den automatiska avstängningen eller du själv stängt av spelaren, så har funktionen upphört. Du måste alltså göra om proceduren nästa gång du läser en bok och önskar automatisk avstängning.

Hur lång tid är det kvar innan spelaren slås av

Tryck Automatisk avstängning, spelaren säger hur lång tid det är kvar.

Stäng av den automatiska avstängningen

Tryck Automatisk avstängning till spelaren säger Viloläge av. Spelaren fortsätter uppspelningen.

Det kan hända att spelaren fortsätter att läsa mellan tryckningarna på Automatisk avstängning. Trycker du ytterligare en gång på Automatisk avstängning, så fortsätter den att göra inställningar.

2 Användningsområden

2.1 Daisy

Välj bok

- 1 Tryck på Bokhylla, spelaren säger Talböcker och vilken bok du står på.
- 2 Tryck Höger eller Vänster till önskad bok.
- 3 Tryck Start/Stopp för att starta uppspelningen

Starta eller stoppa uppspelning

- Tryck Start/Stopp

Flytta framåt eller bakåt i boken

Det finns flera olika sätt att förflytta sig i boken.

- Håll ned Spola tillbaka eller Spola framåt för att spola bakåt eller framåt i boken. Det hörs hur den spolar. Med denna funktion kan endast spolningen ske upp till max 1 minut.
- Vill du hoppa mellan mening, tidshopp, sida eller nivå så trycker du först 2 eller 8 för att välja på vilket sätt du vill hoppa och därefter Höger eller Vänster.
- Ungefär på samma sätt, kan Gå till sida användas. Här finns tre alternativ att välja mellan. Gå till sida, Gå till avsnitt eller Gå till tid. Därefter skriv Sidnummer, Avsnittsnummer eller tid, tryck därefter Bekräfta eller Start/Stopp

Information

Informationslista om funktion, bokens upplästa och återstående tid, bokens namn och författare, återstående minneskapacitet på SD-kortet och batterikapacitet mm

- Tryck 0, spelaren läser upp informationen.

- För att slippa lyssna på all information, tryck Höger eller Vänster för att hoppa mellan information.
- Tryck 5, för att få reda på var i boken du befinner dig, procentuellt, avsnitt, bokmärke, batterikapacitet och sid nummer.

För att lägga in ett bokmärke.

- 1 Tryck Bokmärke två gånger. spelaren säger Infoga bokmärke.
- 2 Tryck Start/Stop spelaren säger Bokmärke "nummer" infogat.

Gå till bokmärke

- 1 Tryck Bokmärke, spelaren säger Gå till bokmärke.
- 2 Skriv in numret på det aktuella bokmärket du vill gå till.
- 3 Tryck Start/Stopp, spelaren startar uppspelningen från detta bokmärke

Ta reda på senaste bokmärket

- 1 Tryck 0, spelaren säger Info och bokens titel, Tryck Höger tills spelaren säger Batteridrift och hur mycket batteri det finns kvar i procent.
Ett annat alternativ är att lägga in ett nytt bokmärke och på så sätt få reda på vilket det tidigare var.

Genom att lägga in ett bokmärke, så får du numret på detta bokmärke och då vet du att det tidigare bokmärket är aktuellt bokmärkesnummer minus 1.

För att radera ett bokmärke. (används inte så ofta)

- 1 Tryck Bokmärke tills spelaren säger Ta bort bokmärke.
- 2 Skriv in numret på det bokmärke du vill ta bort.

- 3 Tryck Start/Stop, spelaren säger, Bokmärke "nummer" borttagen.

2.2 Spela in anteckningar

Här kan man göra på två olika sätt. Det ena är att Hålla in Inspelning under hela inspelningen och när man släpper Inspelning så stoppas inspelningen. Det andra sättet är att starta inspelningen genom en kort tryckning på Inspelning och när inspelningen är klar så gör man en kort tryckning på Inspelning

- 1 Starta inspelningen, spelaren säger Starta inspelning, samt en plingsignal.
- 2 Läs in anteckningen och avsluta inspelningen, spelaren säger Stoppa inspelning, anteckning "nummer" skapad.

OBS!

De gjorda anteckningar lagras på SD-kortet, under mappen \$VRNotes.

Spela upp anteckningar

- 1 Tryck Bokhylla tills spelaren säger Anteckningar, samt hur många anteckningar det finns på kortet
- 2 Tryck Start/Stop spelaren läser upp aktuell anteckning.
- 3 Använd Höger eller Vänster för att bläddra bland anteckningarna, spelaren läser upp den anteckning du hamnar på.

Radera anteckning

- 1 Tryck Bokhylla tills spelaren säger Anteckningar samt ett nummer.
- 2 Tryck Höger eller Vänster, för att komma till rätt anteckning.

- 3 Läser upp anteckningarna med Spela/Stopp..
- 4 När du befinner dig på rätt anteckning, tryck 3, spelaren säger, Radera anteckning "nummer", tryck Bekräfta för att radera.

2.3 Läsa dokument på spelaren

Kopiera texten till SD-kortet. Filerna ska sparas i mappen \$VRText. Du kan spela upp Word- (.doc och .docx) och textfiler (.txt) från SD-kortet.

2.6 Spela upp text

- 1 Tryck Bokhylla till spelaren säger Textfiler samt antalet
- 2 Tryck Höger eller Vänster tills du kommer till rätt text.
- 3 Tryck Start/Stopp för att starta eller stoppa uppspelningen.

3 Kapacitet

SD-kortets minne, max 32 GB
Inspelningstid Tills kortet är fullt

4 Inställningar

4.1 Grundinställningar

Ställ in datum och tid

- 1 Håll in Automatisk avstängning, spelaren säger Inställningar för datum och tid. Ange tid
- 2 Tryck Höger, spelaren läser upp aktuell tid. Ställ in timme
- 3 Skriv in timmar och tryck Bekräfta. Spelaren säger Ange minut.

- 4 Skriv in minuter och tryck Bekräfta, Spelaren läser upp tiden
- 5 Tryck Ned för att ställa in datum, spelaren säger Ställ in datum och läser därefter upp datumet.
- 6 Tryck Höger, spelaren säger ange år. Skriv in år, tryck Bekräfta.
- 7 Spelaren säger, Ange månad, skriv in månad och tryck Bekräfta.
- 8 Spelaren säger, Ange dag, skriv in dag och tryck Bekräfta.
- 9 Spelaren läser upp datum och säger Datum bekräftat. Tryck Automatisk avstängning för att lämna inställningen.
Ställ in språk
- 1 Tryck Meny, tills talsyntesen säger Ställ in språk, röstfri talsyntes, namn.
- 2 Tryck Höger och lyssna på de talsynteser som det finns att välja på. Välj önskad talsyntes genom att trycka Bekräfta.